

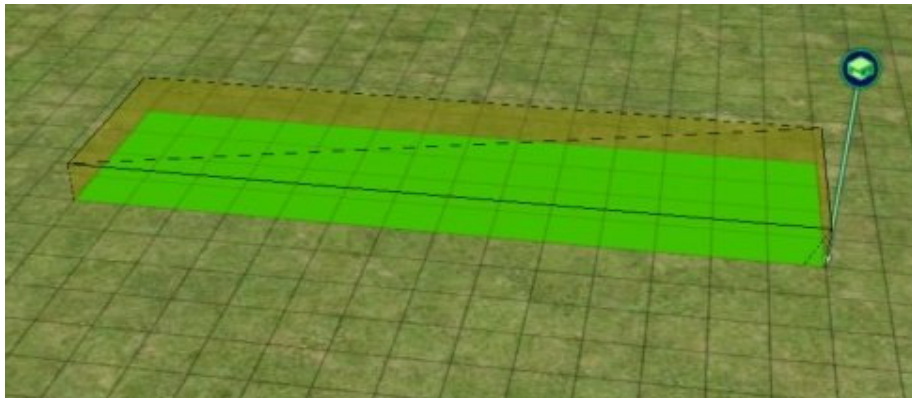
ponti

Note e ringraziamenti:

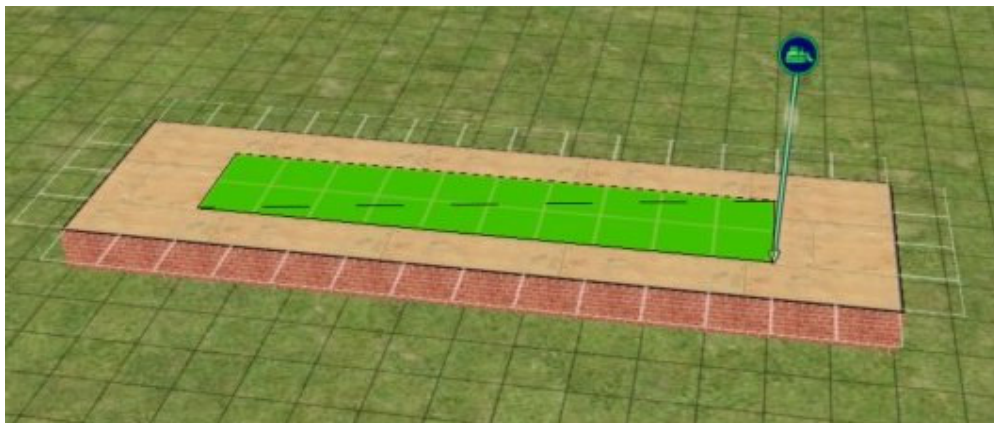
Questo tutorial è stato realizzato grazie al tutorial in lingua inglese realizzato da MikeInside e grazie al suo permesso di tradurlo in italiano.

Avete un fiume? Un ruscello? Uno stagno? Bene allora probabilmente avrete bisogno di un modo per attraversarlo e non c'è modo migliore che usare un buon vecchio ponte. In questo tutorial imparerete come costruirne uno grande quanto volete.

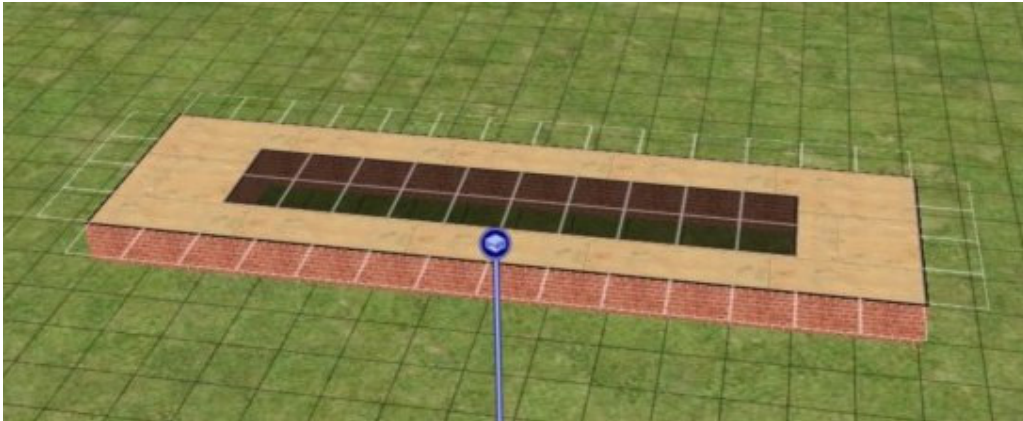
- 1) Usando lo strumento fondamenta create un lungo tratto di fondamenta largo 4.



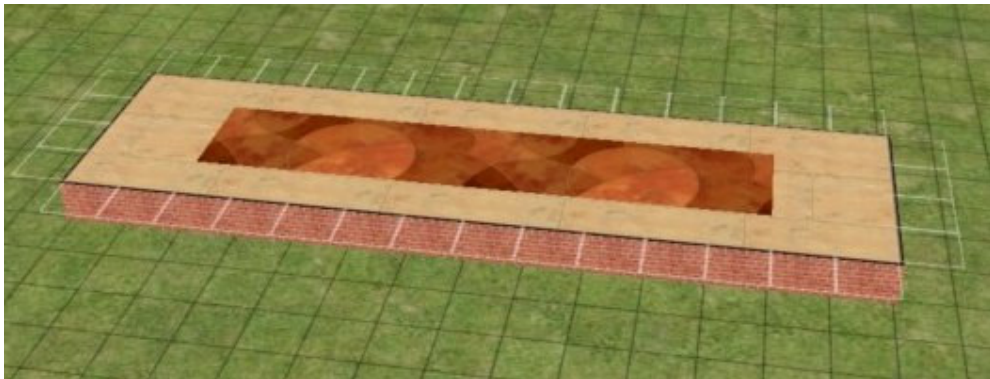
- 2) Tenete premuto il tasto **CTRL** mentre utilizzate lo strumento fondamenta e trascinate il mouse per creare un buco in mezzo alle fondamenta appena costruite.



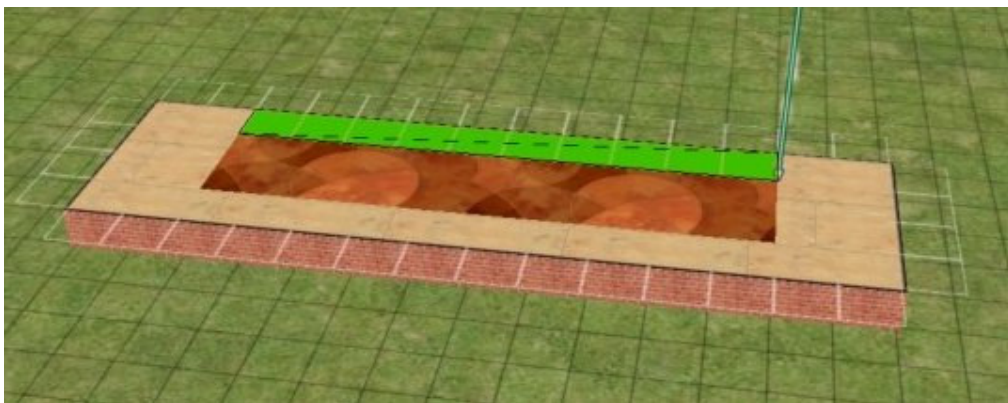
3) Il risultato che dovrete ottenere è mostrato nella figura qui sotto.



4) Selezionate un qualunque tipo di pavimentazione e utilizzatelo per riempire il buco.



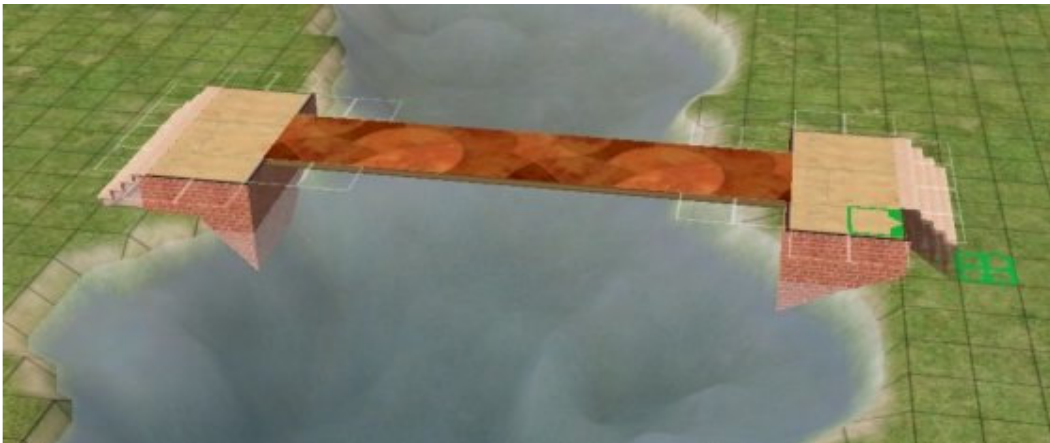
5) Ora utilizzate di nuovo lo strumento fondamenta tenendo premuto il tasto **CTRL**, per cancellare entrambi i lati delle fondamenta (ma non il ponte nel mezzo!!).



6) Aggiungete un fiume, una valle o tutto ciò che volete che il ponte attraversi.



7) Usando lo strumento scale di collegamento date modo ai vostri sims di attraversare e salire il ponte.



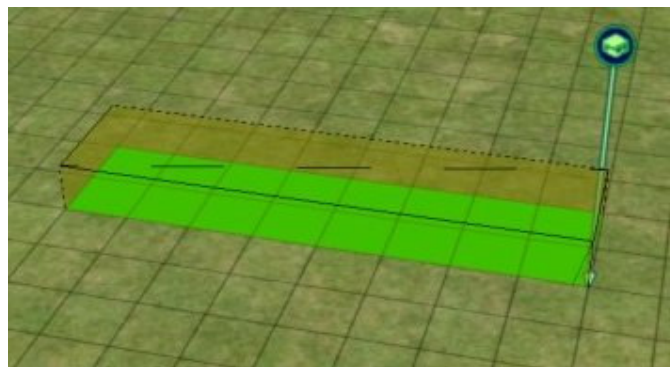
- 8) Ora terminate a vostro piacere aggiungendo corrimano, alberi, luci e qualunque cosa pensiate. Congratulazioni, ora avete il vostro ponte!!



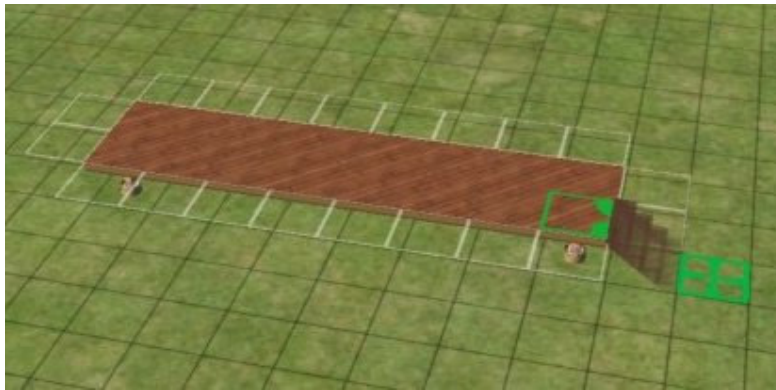
METODO ALTERNATIVO DI COSTRUZIONE:

Potete costruire velocemente un ponte anche con il seguente metodo

- 1) Create le fondamenta come al passo 1) precedente, ma utilizzando il terzo tipo di fondamenta stavolta, ovvero quello con i supporti.



2) Aggiungete le scale di collegamento



3) Aggiungete l'acqua e il vostro ponte è completo!!



Ringraziamenti:

Grazie a MikeInside (<http://mikeinside.modthesims2.com/>) per i suoi fantastici tutorial in inglese, i miei non sono altro che le traduzioni del suo duro lavoro.

Le immagini sono state create da MikeInside.