

SENTIERI SUL TERRENO

Se volete dare un look preciso a un sentiero sul terreno, senza usare la pavimentazione, provate questo tutorial.

1. Iniziate utilizzando il pennello più grande dello strumento colora terreno su una parte del suolo del vostro lotto.



2. Ora dovete disegnare il sentiero che vorreste realizzare utilizzando un qualunque tipo di mattonella del pavimento.



3. Usate nuovamente lo strumento per colorare il terreno allo scopo di uniformare il terreno circostante al sentiero.



4. Selezionando un qualunque tipo di pavimento dalla modalità costruisci, trascinate premendo CTRL per cancellare le mattonelle dal sentiero. Potrete osservare che il sentiero rimane colorato della tonalità che avete scelto in precedenza.



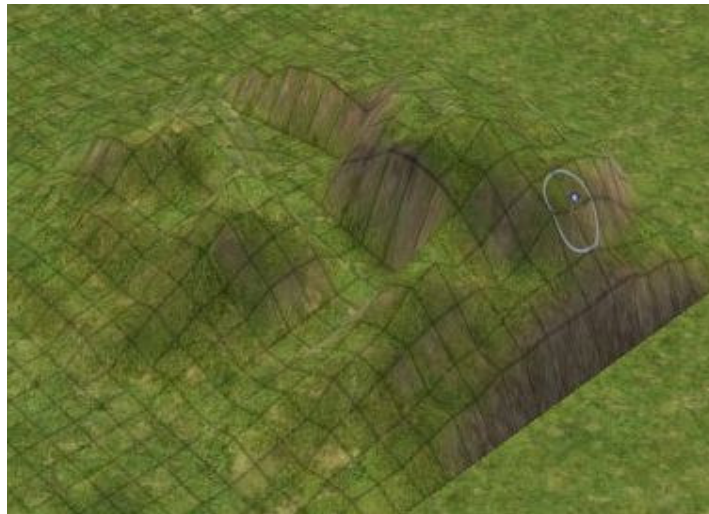
5. Terminate la vostra zona naturalistica a vostro piacere.



Certo questi erano i passi base... a molti potrebbero non bastare, quindi ora vediamo come applicare questa tecnica su terreni collinari.

SENTIERI COLLINARI

1. Create la vostra collina. Come potete vedere dall'immagine ho appiattito un sentiero largo un quadrato sul quale i sim possono camminare (come sapete non riescono ad attraversare un terreno più alto di 4 unità..).



2. Completate i lati del tuo sentiero con dei piccoli muretti di recinzione.



3. Colorate il terreno.



4. Selezionate un tipo qualsiasi di pavimentazione dalla modalità costruisci e trascinatela dentro all'area recintata tenendo premuto SHIFT.



5. Ricolorate nuovamente il terreno.



6. Selezionate un pavimento e trascinate dentro all'area recintata tenendo premuto CTRL e SHIFT per cancellare la pavimentazione.



7. Cancellate i muretti selezionando un qualunque tipo di recinzione dalla modalità costruisci e trascinando tenendo premuto CTRL. Potete vedere ora il vostro sentiero di montagna!!



NOTA: Questo tutorial non funziona per le pavimentazioni in diagonale... se volete usarle dovete creare l'area in diagonale manualmente.

Ringraziamenti:

Grazie a MikeInside (<http://mikeinside.modthesims2.com/>) per i suoi fantastici tutorial in inglese, i miei non sono altro che le traduzioni del suo duro lavoro.

Le immagini sono state create da MikeInside.