



## THE SIMS 2 LIVE WITH FRIENDS

Se pensavate (come abbiamo fatto in tanti) che Free Time fosse l'ultima espansione per The

Sims 2

beh, vi sbagliavate di grosso! Tra la fine di agosto e gli inizi di settembre, infatti, un ottavo expansion pack arricchirà la nostra collezione: si tratta di

Live with Friends

, un'espansione dedicata alla vita condominiale in appartamento!

Finalmente i nostri Sims abbandoneranno la tranquilla periferia per vivere a 360 gradi la vita cittadina, con tutti i pro e i contro del caso.

Tra circa un mese, quindi, avremo modo di entrare in un mondo fino ad oggi desiderato da tanti, che presumibilmente movimenterà molto la vita dei nostri personaggi anche in vista della realizzazione, nel secondo trimestre del 2009 di The Sims 3. Ma vediamo meglio quali saranno le caratteristiche di questa ottava espansione, grazie alle notizie disponibili sul sito ufficiale di The Sims 2 e i vari reportage che sono stati fatti nelle scorse settimane (non ultimo quello di [Edenstyle.it](http://Edenstyle.it)).

### Il nuovo quartiere e gli appartamenti

Live with Friends introdurrà un nuovo quartiere, che dovrebbe chiamarsi Belladonna Cove (non sappiamo se il nome del quartiere verrà tradotto in italiano, dal momento che il nome stesso dell'espansione nel resto del mondo sarà Apartment Life ed in Italia Live with Friends), in cui saranno già disposti condomini e nuove famiglie (che potremo comunque inserire anche nei nostri quartieri già esistenti). Per abitare in un condominio, ogni famiglia dovrà scegliere un appartamento, similmente a

quanto accade con World Adventure negli hotel o nei dormitori di University, e potranno esserci fino ad un massimo di 4 famiglie per palazzina.

I Sims dovranno pagare l'affitto ogni settimana, pena ovviamente lo sfratto, e cercare di andare d'accordo con i vicini rumorosi e brontoloni, costruendosi una reputazione positiva.

### I coinquilini e il maggiordomo

I Sims potranno decidere di condividere il loro appartamento con dei coinquilini, non controllabili dal giocatore, per sostenere le spese dell'affitto oppure, se abbiamo dei personaggi particolarmente abbienti, potremo decidere di assumere un maggiordomo e vivere nell'agiatezza. Ricordatevi, comunque, che una volta affittato il locale non potremo fare grandi cambiamenti a livello di arredamento, né potremo acquistarlo e renderlo di nostra proprietà.

### Gli NPC e la nuova razza

In giro per il downtown troveremo diversi nuovi personaggi non giocanti, tra cui il mimo, il ballerino di break dance e i Sims appartenenti a ceti sociali differenti, che potremo riconoscere dal loro modo di vestire.

La nuova razza introdotta da Live with Friends sarà nientemeno che quella delle streghe e stregoni! Siamo sicuri che i giocatori di

The Sims 1

apprezzeranno questa mossa, che tanto ricorda Makin' Magic, una delle espansioni più popolari della prima versione del gioco.

Le streghe potranno essere buone, cattive e neutrali, e potranno creare moltissimi incantesimi.

### Nuove interazioni

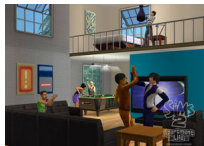
Tra le interazioni che verranno incluse in Live with Friends, troveremo nuove possibilità di relazione con i toddler e i neonati (finalmente!), e nuove materie da studiare per migliorare la vita domestica dei Sims (prevenzione antincendio e così via).

### Novità della modalità compra e costruisci

Altre novità saranno introdotte nei cataloghi delle modalità Compra e Costruisci, tra cui: scale a chiocciola, soffitti visibili, televisori giganti, letto vibrante a cuore (che richiama tanto quello di *Hot Date* di *The Sims 1*) e la possibilità di posizionare oggetti e quadri su muri e mobili

in modo più variegato. Inoltre, ci saranno anche nuovi abiti e pettinature.

Si preannuncia quindi un'espansione interessante e ricchissima di contenuti, tanto da farci davvero pensare che si tratti del capitolo finale di *The Sims 2*.



Curiosità: il titolo originale è Apartment Life

---



### Chat di Live with Friends a cura di Paperpin!

Come accade ogni volta che viene pubblicata una nuova espansione, i produttori di The Sims 2 incontrano i giocatori sulla chat del sito ufficiale [www.thesims2.ea.com](http://www.thesims2.ea.com) e per circa due ore rispondono a tutte le domande che vengono poste dagli utenti.

Questa volta non ha fatto eccezione, ed infatti giovedì 7 Agosto c'è stata questa piccola "conferenza stampa" su Live with Friends in cui sono stati rivelati tantissimi dettagli riguardanti l'ultima espansione di

The Sims 2

(a proposito, è davvero l'ultima!).

Nel dettaglio...

### Modalità Compra e Costruisci

Le novità di quest'area sono piuttosto interessanti: per prima cosa, i produttori si sono dichiarati entusiasti dell'introduzione dei soffitti, che finalmente potranno essere visibili in tutti i lotti del quartiere, comunitari e non. Per attivare la visualizzazione dei soffitti bisognerà selezionare la relativa opzione nel pannello di controllo, ma come accade anche per i muri, nelle varie modalità di gioco potremo scegliere se avere soffitti visibili o soffitti fantasma. Sembrerebbe anche che all'interno dell'Home Crafter sarà possibile creare rivestimenti personalizzati per i soffitti.

Le scale a chiocciola saranno grandi 2x2 caselle e saranno disponibili in diverse varianti, tra cui marmo e vetro.

Il limite massimo di piani edificabili è lo stesso delle case "tradizionali", ma può essere aumentato con l'apposito cheat già esistente, mentre il limite massimo di "pezzetti" di muro rimarrà comunque di 2000 (a questo proposito ci sarà un nuovo indicatore che volta per volta vi dirà quante caselle occupate da muri ci sono nell'abitazione).

I condomini possono essere posti in ogni quartiere cittadino e nei sottoquartieri di Nightlife e Funky Business

; non sarà possibile inserire condomini nei quartieri universitari né ovviamente in vacanza.

Possiamo costruire e modificare gli appartamenti come già succede per le case, quindi entrarci dal quartiere in modalità compra e togliere/aggiungere mobilio.

Ricordatevi che i coinquilini non possono accedere alla modalità compra e costruisci, quindi dovrete fornire loro l'arredamento necessario per vivere.

Per quanto riguarda gli inquilini, è stato già detto che in ogni lotto condominiale potremo inserire fino a 4 famiglie da noi gestibili composte da massimo 8 Sims +

2 animali domestici ciascuna. Ebbene sì, potremo avere fino ad un massimo 32 Sims gestibili e 8 animali!!!

Tuttavia niente paura, un lotto condominiale potrà essere costituito da quanti appartamenti vogliamo, in qualunque struttura: villette a schiera, palazzine, e così via, e possono esserne anche più di 4: gli altri appartamenti vuoti verranno occupati dagli NPC.

Ogni appartamento sarà identificato dall'apposita porta, come accade per i dormitori di University e gli hotel di World Adventure, ed avrà una sola entrata; inoltre, non sarà possibile mettere in comunicazione due appartamenti diversi, nè tramite porte nè tramite scalinate.

Un'altra novità interessante è la libreria/porta segreta: si tratta di una libreria apparentemente normale che ruota aprendo un varco nel muro se selezioniamo un particolare libro; possiamo quindi creare una sorta di stanza segreta, o accedere ad altre parti della nostra casa in modo più... fantasioso!

Per quanto riguarda gli oggetti, piacerà a molti la nuova cabina armadio, dove i Sim possono entrare (e fare anche Fiki-Fiki!), oppure l'elicottero (con relativa pista d'atterraggio) o ancora il letto vibrante a cuore che aumenterà il livello di divertimento dei nostri personaggi.

I giocatori in possesso di Nightlife apprezzeranno il fatto che, costruendo dei garage nei lotti condominiali, ci sarà la possibilità di utilizzare l'automobile, mentre sarà comunque possibile per tutti creare un giardino condominiale nel cortile.

Altri oggetti nuovi sono i distributori automatici di snack e bibite in lattina, il chiosco per gli hot dog, l'armadietto per le medicine tramite cui i Sims potranno lavarsi i denti, il parco giochi per i bambini, un nuovo ascensore ed il letto a scomparsa (non ci saranno comunque letti a castello), e molti altri!

Potremo caratterizzare maggiormente le varie zone della cittadina, per esempio con le decorazioni di quartiere che differenzieranno le parti più altolocate e lussuose da quelle più modeste e malfamate.

Una volta affittato l'appartamento, non sarà possibile modificare la struttura muraria della casa, né aggiungere o mettere porte: le uniche cose che i vostri Sims potranno cambiare saranno il colore di pareti, pavimento e soffitto e

potranno arredare la casa con tutti i mobili che vogliono, e a questo proposito è interessante notare che gli oggetti potranno essere posizionati sui muri in maniera molto più libera.

Nei lotti condominiali, tuttavia, non sarà possibile aprire attività commerciali di qualunque genere.

### **I coinquilini**

Qualche nota sulla vita in affitto: i Sims potranno vivere insieme ad un coinquilino (uno solo per ogni famiglia) che si comporterà più o meno come i Pets: potremo vedere il suo pannello e i suoi bisogni ma non potremo controllarlo direttamente (se non utilizzando lo stesso cheats degli animali domestici!!); ovviamente potremo decidere di farlo/a entrare a far parte della nostra famiglia sposandolo/a. Il coinquilino pagherà la sua quota di affitto in base alle altre persone presenti nella nostra famiglia (se siamo solo in due ne pagherà la metà e così via), e tendenzialmente sarà un compagno di casa tranquillo ed affidabile, che ci aiuterà nelle faccende domestiche. In alcuni casi potremo avere coinquilini disordinati e scorbutici, ma potremo cacciarli di casa in qualunque momento. Ovviamente, i coinquilini non possono assolutamente mandare via una delle nostre famiglie.

### **Vita d'appartamento**

Ogni appartamento è di proprietà di un Padrone di casa -NPC, che arriverà nel lotto al mattino ed andrà via di sera, e si prenderà cura delle piante, del giardino etc. Dal momento che si tratta di un NPC, potremo sposarlo, ucciderlo e così via, ma il gioco ne ricreerà istantaneamente un altro. Non sarà possibile possedere un lotto condominiale in alcun modo, tuttavia, facendo amicizia col padrone di casa potremo avere una riduzione dell'affitto.

Come accade per le bollette, anche per pagare l'affitto dovremo usare la cassetta della posta, ricordandoci di controllarla ogni settimana: se la quota non verrà versata, i Sims non verranno sfrattati ma riceveranno la "simpatica" visita dell'agente pignoratore.

Il costo totale dell'affitto dipende ovviamente dalla grandezza del vostro appartamento, e anche le spese da sostenere saranno correlate alla struttura dell'abitazione: potete creare sia case indipendenti ed autonome che mini appartamenti con cucina (o anche il bagno) in comune tra i vari abitanti, un po' come accade nei dormitori di University.

I vicini, al contrario dei coinquilini, potranno essere un problema per voi (e viceversa!): se il vostro appartamento è adiacente a quello di personaggi particolarmente rumorosi e casinari potreste aver bisogno di protestare per riuscire a dormire, battendo i pugni sul muro o facendo irruzione nelle case altrui! Non ci sarà comunque bisogno di chiamare la polizia per sedare gli animi.

Un'altra novità riguarda la possibilità di visitare gli appartamenti altrui, come già accade in University, bussando sulla porta dei vicini e facendo amicizia. In questo modo potremo anche vederne l'arredamento e la struttura.

I Sims potranno beneficiare di alcuni piccoli vantaggi costruendosi una reputazione positiva ed essendo benvenuti da tutti. Al contrario, Sims maleducati e rumorosi potranno essere odiati da tutta la comunità!

### **I bambini e gli adolescenti**

Finalmente i più piccoli avranno nuove attività a cui dedicarsi: i neonati avranno un nuovo giocattolo, mentre i toddler e i bambini potranno divertirsi nel parco giochi. I genitori inoltre potranno leggere la favola della buonanotte ai loro piccoli e giocare con loro con nuove interazioni.

Una piccola novità riguarda anche gli adolescenti: se perdono lo scuolabus possono andare a scuola a piedi, senza perdere una giornata di lezione!

### **Gli animali domestici**

I giocatori in possesso di Pets potranno portare con loro fino a due animali domestici, ma anche chi è sprovvisto di questa espansione avrà la possibilità di avere un amico a quattro zampe: si tratta di cagnolini di piccola taglia dotati di un recinto dove dormire e mangiare, e che possono essere prelevati e coccolati come vogliamo.

### **Il maggiordomo e gli altri NPC**

Come anticipato, i Sims potranno assumere un maggiordomo che lavora 24 ore al giorno per loro e si occupa della pulizia della casa, ripara gli oggetti rotti, si prende cura dei bambini, cucina ed apre la porta quando qualcuno suona.

Altri NPC che troveremo nell'espansione sono i Sims appartenenti alle varie classi sociali, che potremo riconoscere dall'abbigliamento e dal modo di salutare; è importante notare una cosa: a seconda della tipologia di lotto condominiale e di zona della città ci sarà un gruppo sociale differente. Nei quartieri modesti o periferici non troveremo, presumibilmente, Sims altolocati e snob.

### Le streghe e gli stregoni

Ed eccoci ad una delle novità più attese di questa espansione: le streghe! Le streghe sono una nuova categoria di Sims, e come già anticipato potranno essere di tre tipi: cattive, buone e neutrali (vale anche per gli stregoni!). In ogni quartiere troveremo due Grandi Streghe – NPC rivali, la strega della luce e la strega dell'oscurità, e facendo amicizia con una di loro potremo entrare a far parte del loro mondo.

Tutti i Sims nella fascia di età che va dagli adolescenti agli anziani potranno diventare streghe o stregoni, e potranno mischiarsi vari tipi di razze: streghe-vampiro se abbiamo Nightlife, streghe-vegesims se abbiamo Seasons, e così via, perfino streghe-robot Servo!!

Queste creature possono indossare sia abiti "caratteristici" che vestire normalmente, poiché le loro abilità non richiedono costumi particolari, e possono essere presenti anche nei quartieri universitari.

Le streghe e gli stregoni ovviamente creano filtri magici e pozioni, i cui ingredienti possono essere acquistati o coltivati, e in presenza di espansioni come Nightlife o Seasons, possono creare le pozioni per guarire dal vampirismo o dal vegesimismo, e così via.

Questi esseri, ovviamente, volano sulla scopa e possono dirigersi con essa sia nei lotti comunitari che a scuola, come se fosse un'automobile!

Gli incantesimi delle streghe (che sono tantissimi!) hanno delle conseguenze se fatti da Sims poco esperti, e possono riguardare davvero tanti ambiti: dal fermare il tempo ai filtri d'amore e così via. In ogni caso, se ci stanchiamo di essere streghe o stregoni possiamo tornare Sims normali con un'apposita pozione.

I giocatori in possesso di Pets potranno anche accompagnare alle loro streghe dei particolari gatti spettrali colorati, che avranno praticamente le stesse funzioni di un gatto normale.

Non ci resta che aspettare il 5 settembre, data prevista per l'uscita dell'espansione in Italia! Per leggere la trascrizione completa della chat (in lingua inglese): <http://thesims2.ea.com/com>



Scritto da CriCri

Venerdì 29 Agosto 2008 00:00 - Ultimo aggiornamento Domenica 01 Maggio 2011 02:08

---

[munity/chat.php?pid=Community\\_chat](#)

.